

4^{ème} Forum International du Jeu Vidéo

"Nouvelle Donne..."

22 Séminaires & Ateliers - 22 novembre 2005

Programme

■ **8.30 Accueil des participants**

■ **9.00 Introduction du président de séance**

Intervenant :

- **Geoffroy SARDIN**, Directeur Général Ubi Soft France - Ubi Soft

■ **9.15 Histoire des jeux vidéo : démo des jeux marquants**

Intervenant :

- **Philippe ULRICH**, Auteur, producteur, fondateur de CRYO

■ **10.00 Session 1 : Terminaux, UMTS et Jeux Vidéo**

Le jeu vidéo aura un rôle de précurseur en matière de contenu sur les terminaux UMTS. Le marché des consoles portables est entré dans l'ère de la concurrence. Nintendo doit désormais affronter Nokia, Sony, Tigers Telematics, Tapwaveet de plus en plus de fabricants de téléphones mobiles.

Modérateur :

- **Laurent MICHAUD**, Chef de projet Loisirs Numériques - IDATE

Intervenants :

- **Alain TIQUET**, Group Director, Marketing EMEA & India - nVidia
- **Nicolas GAUME**, Senior VP, Mobile Games - Lagardère
- **Gonzague DE VALLOIS**, Vice President Publishing - Gameloft
- **Carole FAURE**, Manager - Kaolink

■ **11.00 Pause**

■ **11.30 Session 2 : Les consoles nouvelle génération dans les starting-blocks**

La commercialisation des consoles de nouvelle génération est imminente. Selon les estimations de l'IDATE, les nouvelles consoles pourraient conduire le marché du jeu vers la barre symbolique des 40 milliards d'Euros de chiffre d'affaires en 2008.

Modérateur :

- **Fred HASSON**, CEO - TIGA

Intervenants :

- **François RUAULT**, Directeur Division Grand Public - Microsoft
- **Abrial DA COSTA**, Marketing Director - Elektrogames
- **Geoffroy SARDIN**, Directeur Général Ubi Soft France, Ubi Soft

■ **12.30 Déjeuner**

■ **14.00 Session 3 : Les jeux massivement multijoueurs : l'heure du marché de masse**

Les jeux massivement multijoueurs occupent aujourd'hui près de 10 millions de joueurs dans le monde dont 50% en Corée du Sud. Avec plus de 4 millions d'abonnés, le titre World of Warcraft semble donner une nouvelle dimension à ces jeux sur abonnement aux Etats-Unis et en Europe.

Modérateur :

- **Pierre CARDE**, Directeur - LyonGame

Intervenants :

- **Thomas BIDAUX**, Director of Product Development - NCsoft Europe
- **Stéphane CHIRIE**, Manager - Orfane
- **Jean-Vincent SEGARD**, Game producteur et co-fondateur - Orfane
- **Hendrik H. HEIMER**, Managing Director - NAVUS GmbH

■ **15.00 Session 4 : Financement de la création et politiques territoriales : le cas du Québec**

La région du Québec a mis en place depuis quelques années une politique volontariste en direction des créateurs de jeux vidéo. Aujourd'hui de nombreux éditeurs majeurs y ont installé une structure de développement. Quels enseignements pour la France ?

Modérateur :

- **Guillaume DE FONDAUMIERE**, President, APOM

Intervenants :

- **John KROEGER**, Head, Computer Games Publishing - Department of Trade and Industry, (UK)
- **Charles JOLICOEUR**, Directeur de projets, direction des mesures fiscales - Investissement Québec
- **Erik FACKELDEY**, Project Manager - IT Sector - Paris Development Agency
- **Laurent SORBIER**, Conseiller référendaire à la Cour des comptes

■ **16.00 Pause**

■ **16.30 Session 5 : Vers une concentration inéluctable de l'industrie ?**

Le rachat d'éditeurs par la concurrence et l'intérêt de groupe média tels que News Corp. ou Turner devrait mener le secteur vers une organisation oligopolistique rappelant celle du cinéma ou de la musique.

Modérateur :

- **Paul HEYDON**, Managing Director - Unity Capital

Intervenants :

- **Antoine VILLETTE**, CEO - Darkworks
- **Jason KINGSLEY**, CEO and creative director - Rebellion
- **Laurent MAIROT**, Directeur à la Direction de la Stratégie et du Développement, Vivendi Universal

■ **17.30 Session 6 : Japon : État des lieux de l'industrie**

Un éclairage par un journaliste qui vit au Japon depuis 10 ans sur chacun des points que nous aurons abordé pendant la journée.

Modérateur :

- **François HERMELIN**, correspondant permanent au Japon pour les magazines de VNU

Intervenant :

- **Meguro TASUKU**, Journalist - FamicomTsushin

■ **18.30 Conclusion du Forum**

■ **19.30 Soirée d'ouverture des Journées Internationales de l'IDATE**

Responsable scientifique : Laurent MICHAUD - Tel.: 04 67 14 44 39. e-mail : l.michaud@idate.org

Informations : Aïda Soumaoro - Tel. : 04 67 14 44 06. email : a.soumaoro@idate.org

Avec le support de :

